

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
1	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Abilisense	Sound recognition system	Akustische Umweltwahrnehmung und Alarmierung bei Gefahrensituationen	Sinnesbehinderungen	Hörschwäche	Audio Identification (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.abilisense.com/
2	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Aipoly	Vision AI for the Blind and Visually impaired	Umweltwahrnehmung und -beschreibung für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit, Sehschwäche	Image Recognition (+)	Produkt	Hörvermögen	https://www.aipoly.com/
3	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	AugMir	Umfassende Sicht auf den LKW-Manöverbereich mittels AR-Brille	Unterstützung beim Manövrieren eines LKW mittels Umgebungssensorik und AR-Brille	keine Angabe	keine Angabe	Image Recognition (+) Data Analytics (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Seh-, Hörkompetenz, LKW-Führerschein	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/augmir
4	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Ava	Live Untertitel für jede Conversation in wenigen Sekunden	Spracherkennung und Wiedergabe als Text für Hörbehinderte	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Speech Recognition (+)	Produkt	Sehvermögen, Lesekompetenz	https://www.ava.me/
5	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	AVASAG	Avatar-basierter Sprachassistent zur automatisierten Gebärdensprachübersetzung	Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung durch 3D.Gebärdensprach-Avatar für Menschen mit schwerer Hörbehinderung	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung/ Gehörlosigkeit	General Recognition (+/-), Data Analytics (+/-)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/avasag
6	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Blindshell	Mobiltelefon für Blinde	Ermöglicht und unterstützt mobile Kommunikation für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit	Language Understanding (+) Language Generation (+/-)	Produkt	Hör- und Sprechvermögen, Tastsinn	https://www.blindshell.com/de/main-page-de/
7	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	BLITAB	Tablet mit Braille-Text-Ausgabe	Ermöglicht Kommunikation durch Braille-Text-Ausgabe für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderungen	Blindheit	Text extraction (+/-)	Produkt	Tastsinn, Hörvermögen	https://blitab.com/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
8	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	CogAge	Intelligente vernetzte Brille als System zur Unterstützung im Alltag	Unterstützung für ältere Menschen in Form eines adaptiven Informationssystems mit einer intelligenten Datenbrille	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+) Explanatory Inference (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	Lesekompetenz	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/cogage
9	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Dot Watch	Multifunktionale Braille Watch	Ermöglicht Kommunikation durch Text- und Sprachumwandlung und -Anzeige in Braille-Schrift auf Uhr für Blinde	Sinnesbehinderung	Blindheit	Text extraction (+/-)	Produkt	Tastvermögen, Kenntnis der Braille-Schrift	https://www.dotincorp.com/
10	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Dragon Naturally Speaking	Spracherkennungs-Software, die das gesprochene Wort in Text auf dem Bildschirm oder Steuerungsbefehle für den Computer umsetzt.	Unterstützung von digitaler Kommunikation durch Spracherkennung und Umwandlung in Text für Menschen mit Hörbehinderung oder mit fehlenden Gliedmaßen	Sinnesbehinderung, Körperbehinderung	Hörbehinderung, fehlende Gliedmaßen (Körperbehinderung)	Speech Recognition (+)	Produkt	Hör- und Sprechvermögen	https://de.wikipedia.org/wiki/Dragon_NaturallySpeaking
11	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	E-Dermis	Aufsatz für Hand-Prothesen zur Empfindung von Schmerz, Oberflächen und Berührungen	Umweltwahrnehmung durch Sendung elektrischer Signale (TENS) via Finger-Aufsatz an Hand Prothesen für Menschen mit fehlenden Gliedmaßen	Körperbehinderung	Fehlen der Gliedmaßen	General Recognition (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	uneindeutig	https://releases.jhu.edu/2018/06/20/e-dermis/
12	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	eSight3	eSight assistive eyewear addresses central vision loss	Umweltwahrnehmung und -vergrößerung sowie Texterkennung für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Sehbehinderte (Auflistung der Erkrankungen auf der Webpage)	General Recognition (+/-) Problem Solving (+/-)	Produkt	Rest-Sehvermögen	https://esighteyewear.com/
13	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Finger Reader	Text-Lese- und Sprachausgabegerät in Echtzeit	Spracherkennung und Wiedergabe als Text für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Blindheit, Menschen mit eingeschränkter Sicht	General Recognition (+/-)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Hörfähigkeit, Tastsinn	https://www.afb.org/aw/16/7/15438

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
14	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Fleksy	Touchscreen-Schreiben und Unterhaltungen ohne auf den Touchscreen zu schauen	Unterstützung von digitaler Kommunikation durch Spracherkennung und Umwandlung in Text für Menschen mit Sehbehinderung oder mit fehlenden Gliedmaßen	Sinnesbehinderung Körperbehinderung	Sehbehinderung, fehlende Gliedmaßen	Synthetic Reasoning (+/-)	Produkt	Tastsinn, Sprechvermögen	https://www.fleksy.com/fleksyapps
15	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Fusion	Software für Blinde und sehbehinderte Anwender	Umweltwahrnehmung und -vergrößerung sowie Texterkennung und Sprachausgabe für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Sehbehinderte	Speech Recognition (+/-) Image Recognition (+)	Produkt	Hörvermögen	https://www.freedomscientific.com/products/software/fusion/
16	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Gesture Vocalizer	Handschuh, der Gesten in Worte wandelt	Ermöglicht Kommunikation durch Übersetzung von Gesten in gesprochene Worte über einen Handschuh für sprachbehinderte Menschen	Sinnesbehinderung	Hörverlust, Hörschädigung	General Recognition (+) Language Generation (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	motorische Fähigkeiten	https://assistivetechologyblog.com/2015/06/gesture-vocalizer-device-that-converts.html
17	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	GLASSISTANT	Virtueller Assistent zur Unterstützung von kognitiv beeinträchtigten Personen auf Basis von Datenbrille	Unterstützung für kognitiv eingeschränkte und demente Menschen über tragbare Sensorik, Emotionserkennung und situative Hilfestellungen mit einer intelligenten Datenbrille	Lernbehinderung	kognitiive Einschränkungen, Demenz	Image Recognition (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/glassistant
18	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Helpicto	KI für Autisten zur Kommunikation	Text- und Sprachumwandlung und -Anzeige in Piktogramm-Form für Autisten	Psychische Störungen	Autismus	Language Understanding (+)	Produkt	Sehvermögen	http://www.helpicto.com/en/home-2/
19	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Hörbrille "The vOICE"	mit der Hörbrille werden visuelle Bilder in Audiosignale umgewandelt	Umweltwahrnehmung durch Bild-zu-Ton-Rendering für blinde Menschen	Sinnesbehinderung	Sehbehinderung, Blindheit	Image Recognition (+)	Produkt	Hörvermögen	https://www.seeingwithsound.com/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufbengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
20	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	IDeA	Integriertes Diagnose- und e-Assistenzsystem für Patienten mit altersbedingter Makula-Degeneration	Unterstützung der Wahrnehmung und Diagnose von altersbedingter Makula-Degeneration durch VR-/AR-Assistenzsysteme	Sinnesbehinderung	Sehbehinderung: Altersbedingte Makula-Degeneration	General Recognition (-) Predictive Inference (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	ausgleichbare Sehbehinderung, keine Blindheit	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/idea
21	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	IndiFon	Entwicklung von Verfahren zur individuellen Anpassung des Telefonsignals an das Gehör und die aktuelle Umgebung	Unterstützung der Kommunikation am Telefon durch individuelle Anpassung des Telefonsignals an das Gehör und die aktuelle Umgebung (ggf. für hörgeschädigte Menschen)	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Audio Recognition (+) Decision Making (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	Rest-Hörvermögen, Sprachkompetenz	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/indifon
22	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	innerVoice	Learning App für autistische Kinder	Text- und Sprachumwandlung und -Anzeige in visual language für autistische Kinder	Lernbehinderung	Autismus	Image Recognition (+) Language Generation (+)	Produkt	Sehvermögen	https://innvoiceapp.com/
23	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	KNFB Reader	App wandelt jeden Text in Sprache oder Braille um	Ermöglicht Kommunikation durch Text-in-Sprache-Umwandlung bzw. Anzeige in Braille-Schrift für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung, Lernbehinderung	Sehchwäche, Blinde, Legastheniker	Image Recognition (+)	Produkt	Hörvermögen und/oder Brailleschriftkenntnis	https://knfbreader.com/de
24	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Lookout	App für Sehbehinderte	Umweltwahrnehmung und -beschreibung für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Sehbehinderung	Image Recognition (+) Face Identification (+) Image Identification (+)	Produkt	keine Angabe	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.accessibility.reveal

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
25	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Lorm-Glove / Lorm-Hand	Kommunikationsgerät in Form eines Handschuhs für Taubblinde	Ermöglichung von medialer Kommunikation (social media) durch Übersetzung des Lorm-Alphabets in digitalen Text und umgekehrt für taubblinde Menschen	Sinnesbehinderung	Taubblindheit	General Recognition (+/-) Language Generation (+/-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Tastsinn, Lorm-Alphabet	https://entwickler.de/online/iot/lorm-glove-taubblinde-smarte-kommunikation-193458.html
26	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	mEEGaHStim	Mobile EEG-basierte Hirnstimulation zur Verbesserung des Hörens	Unterstützung für Hörgeschädigte durch mobile EEG-basierte Hirnstimulation	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	General Recognition (+/-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Resthörvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/meegahstim
27	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	MotionSavvy UNI	Tablet, welches Zeichensprache in gesprochene Sprache umwandelt	Ermöglicht Kommunikation durch Übersetzung von Zeichensprache in gesprochene Worte sowie visuelle Darstellung mittels eines Tablets mit Kamera und Bewegungssensoren für sprachbehinderte Menschen	Sinnesbehinderung	Gehörlosigkeit	General Recognition (+/-) Language Understanding (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	motorische Fähigkeiten	https://www.indiegogo.com/projects/motionsavvy-uni-1st-sign-language-to-voice-system#/
28	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	NuEyes Pro	Brille mit Computer, sowie Kamera und verfügt über Funktionen (Vergrößerung, Kontrast, Texterkennung, Sprachausgabe, Barcode/QR, Lichtsystem)	Umweltwahrnehmung und -vergrößerung sowie Texterkennung für leicht Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Sehbehinderte	Image Recognition (+) Language Generation (+)	Produkt	Sehvermögen, Lesekompetenz, Hörvermögen	https://low-vision-kreis.de/hilfsmittel-nueyespro

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
29	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	OrCam MyEye 2	Wearable, welches Texte vorliest, Gesichter erkennt, Produkte identifiziert, etc.	Umweltwahrnehmung und -beschreibung für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit und Sehbehinderung	Image Recognition (+) Face Identification (+) Image Identification (+)	Produkt	Hörvermögen, Handmotorik	https://www.orcam.com/de/myeye2/
30	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	OrCam MyReader 2	Liest gedruckte und digitale Texte vor	Umweltwahrnehmung und -beschreibung für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit und Sehbehinderung	Image Recognition (+)	Produkt	Hörvermögen, Handmotorik	https://www.orcam.com/de/myreader2/
31	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Seeing AI	Sprechende App für Blinde	Umweltwahrnehmung und -beschreibung für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Sehbehinderung	Image Recognition (+) Explanatory Inference (+) Language Generation (+) Face Recognition (+)	Produkt	Sprachvermögen, Hörvermögen, Englisch	https://www.golem.de/news/seeing-ai-microsoft-app-liest-umgebung-fuer-blinde-vor-1707-128945.html
32	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	SignGlasses	Brille für gehörlose Studenten	Umweltwahrnehmung, Texterkennung und -Übersetzung in Zeichensprache für Hörbehinderte	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Speech Recognition (+)	Produkt	Sehvermögen	https://www.signglasses.com/
33	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Signia Hearing Aids	Hörgerät, welches sich an die Soundumgebung und Bewegungen des Nutzers anpasst	Umweltwahrnehmung durch 3D-Audio Hörgerät für Hörbehinderte	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Audio Identification (+) Decision Making (+)	Produkt	Rest-Hörvermögen	https://assistivetechnologyblog.com/2019/09/signia-pure312x.html

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
34	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Sign-IO	Handschuhe macht Gebärdensprache hörbar	Ermöglicht Kommunikation durch Umwandlung von Gebärden- in gesprochene Sprache über einen Handschuh für gehörlose Menschen	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	General Recognition (+) Language Generation (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Gebärdensprache	https://www.vodafone.de/featured/apps/connecting4good-dieser-smarte-handschuh-nutzt-sensorik-und-app-um-gebaerdensprache-hoerbar-zu-machen/
35	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Tactile Device	Transportabler Braille-Schrift-Umwandler	Ermöglicht Kommunikation durch Braille-Text-Ausgabe für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit	Text extraction (+/)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Tastsinn, Braille-Schrift-Kennntnis	https://www.smithsonianmag.com/innovation/device-translates-text-braille-real-time-180963171/
36	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	The Sound Shirt	Klassische Musik für Gehörlose	Umweltwahrnehmung, Ton/Musikererkennung und -umwandlung in Vibrationen für gehörlose Menschen	Sinnesbehinderung	Gehörlose	Audio Recognition (+)	Produkt	Vibrationssensitivität	https://sound-shirt.iimdo.com/
37	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Toyota Project BLAID	Wearable Device, welches durch Kameras für Blinde "sieht"	Umweltwahrnehmung und -beschreibung für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit	Image Recognition (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Hörfähigkeit	https://fortune.com/2016/03/07/toyota-wearable-device-blind/
38	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	UFO	VR- Trainingssystem Einsatz virtueller Realität zur Förderung von beruflicher Inklusion	Wahrnehmungsunterstützung durch Erkennung von Emotionen und Verarbeitung in taktile Wahrnehmung	Lernbehinderung, Psychische Störungen	Asperger-Syndrom, ADS	General Recognition (+), General Identification (+)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/uf0
39	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Voiceitt	Voiceitt ist eine Application, die unverständliche Aussprache in verständliche Sprache wandelt	Kommunikationsunterstützung durch Echtzeit-Umwandlung von unverständlicher in verständliche Sprache bei Menschen mit Sprachbehinderung	Körperbehinderung, Chronische Erkrankung, Lernbehinderung	Dysarthrie, Gehirntumor, Schlaganfall, Parkinson, Down Syndrome, Autismus, ...	Language Understanding (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Sprechfähigkeit	http://www.voiceitt.com/why-voiceitt.html

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
40	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	icanthear	Speech-to-text-App für Menschen mit Hörbehinderung	Kommunikationsunterstützung durch Echtzeit-Umwandlung von Sprache zu Text für Menschen mit Hörbehinderung	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Speech Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	https://icanthear.org/app/start
41	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	iTalk2you	Kommunikations-App für Menschen mit Hörbehinderung	Kommunikationsunterstützung durch eine App mit Spracherkennung für Menschen mit Sprach- und Hörbehinderungen	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung/Sprachbehinderung	Speech Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	http://www.italk2you.de/iTalk2you/Home.html
42	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Pedius	Text-to-Speech-to-Text-Konverter	Kommunikationsunterstützung durch Text-to-Speech-to-Text-Konverter für Menschen mit Hörbehinderung beim Telefonieren	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Speech Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	https://www.pedius.org/en/home/
43	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	RogerVoice	Smartphone-App für Schwerhörige	Kommunikationsunterstützung durch Sprache zu Text App für telefonierende Menschen mit Hörbehinderung	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Speech Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rogervoice.app
44	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	V2T-10	Sprache zu Text Konverter für schnurgebundene Telefone	Kommunikationsunterstützung durch - Schnurtelefon-kompatiblen Sprache-zu-Text-Konverter für Menschen mit Hörbehinderung	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Speech Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	www.hoerhelfer.de
45	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	VerbaVoice	Mobile Text-Dolmetsch-App für Menschen mit Hörbehinderung	Kommunikationsunterstützung durch eine App mit Spracherkennung für Menschen mit Sprach- und Hörbehinderungen	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Speech Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	https://www.verbavoice.de/
46	1. Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung	Sprachverstehrer	Innovative Hörhilfe zur Verbesserung des Sprachverstehens bei altersbedingter Schwerhörigkeit	Wahrnehmungs- und Kommunikationsunterstützung durch individuell angepasste Hörsignale für Menschen mit Hörbehinderung	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Audio Identification (+)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/sprachverstehrer

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
47	1. Wahrnehmungs- und Kommunikative Angabeteilunterstützung	Audatic	Software zur intelligenten Klangveränderung	Wahrnehmungsunterstützung hörbehinderter Menschen durch das Herausfiltern von Störgeräuschen auf der Basis von Deep Learning/Neuronalen Netzwerken	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Speech Recognition (+) Data Analytics (+)	Produkt	keine Angabe	audatic.ai
48	2. Interaktionsunterstützung	AICASys	Intuitiv bedienbares Blicksteuerungssystem für die Gebäudesteuerung	Unterstützung bei der Gebäudesteuerung durch tragbare Eye-Tracking-Brille (ggf. für körperbehinderte Menschen)	Körperbehinderung	keine Angabe	Image Recognition (+) Control (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	Sehvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/aicasys
49	2. Interaktionsunterstützung	AlterEgo	Wearable zum Gedankenlesen zur Gerätebedienung	Ermöglichung der Interaktion mit digitalen Geräten Messung und Übersetzung neuronaler Signale im Gesicht für Menschen mit Sprachbehinderung	Körperbehinderung	Sprachbehinderung	General Identification (+/-) Control (-)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Hörvermögen	https://assistivetechnologyblog.com/2018/04/alterego-wearable-responds-thoughts.html
50	2. Interaktionsunterstützung	AMIKA	Inklusion durch Innovation: Adaptive Mensch-Maschine-Schnittstellen für komplexe Automationssysteme	Ermöglichung der Interaktion mit Maschinen über eine adaptive Benutzerschnittstelle	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+)	Produkt	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/amika
51	2. Interaktionsunterstützung	Gazed Controlled AAC by I3DLab	Intelligentes, augengesteuertes Grafik-User-Interface für körperbehinderte Menschen	Ermöglichung der Computersteuerung durch Blicksteuerung für Sprach- und Körperbehinderte	Körperbehinderung	Sprachbehinderung, Körperbehinderung	General Recognition (+/-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Sehvermögen, Lesekompetenz	https://cambum.net/I3D.htm

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
52	2. Interaktionsunterstützung	Gazespeaker	Augengesteuerte Computerbedienung	Ermöglichung der Interaktion mit Computern durch Augensteuerung für stumme und körperbehinderte Menschen	Körperbehinderung	Stummheit, Körperbehinderung	Image Recognition (+/-)	Produkt	Sehvermögen	https://www.gazespeaker.org/
53	2. Interaktionsunterstützung	MaxiMMI	Multimodale aufgabenorientierte Bediensysteme zur flexiblen nutzerzentrierten MMI an Produktionsmaschinen	Unterstützung bei der nutzergerechten Bildschirmbedienung mithilfe von Sprachsteuerung, Raumgesten- und Mehrfingergestenerkennung	keine	keine	General Recognition (+/-) Language Understanding (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	Lese-, Sprech- und Hörfähigkeit, Tastsinn	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/maximmi
54	2. Interaktionsunterstützung	Mind Ball	Videospiel, welches sich durch Gedanken steuern lässt	Ermöglichung der Interaktion mit Computerspielen (Computern) durch gedankliche Steuerung (via Hirnwellenmessung) für stumme und stark körperbehinderte Menschen	Körperbehinderung	Stummheit, starke Körperbehinderung	General Identification (+/-)	Produkt	Sehvermögen	https://assistivetechnologyblog.com/2018/11/mindball.html
55	2. Interaktionsunterstützung	MyEnvi	Umfeldkontrolle per App	Umfeldsteuerung verschiedenster elektrischer Geräte für körperbehinderte Menschen (per Smartphone, Tablet, Joystick des E-Rollstuhls, Saug-Blassteuerung, Taster oder Spracheingabe)	Körperbehinderung	keine Angabe	Speech Recognition (+)	Produkt	keine	https://homebrace.com/umfeld.php
56	2. Interaktionsunterstützung	MYO Armband	Prothesen mit Gedanken steuern durch Armband	Ermöglichung der Interaktion mit Geräten durch Übersetzung von biochemischen Spannungen auf der Haut in Signale und Bewegungen von Prothesen für Menschen mit fehlenden Gliedmaßen	Körperbehinderung	Amputation der Hand	General Recognition (+/-) Decision Making (-)	Produkt	motorische Fähigkeiten	https://assistivetechnologyblog.com/2016/02/researchers-use-myo-armbands-to-control.html

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
57	2. Interaktionsunterstützung	Nuos	Sprachsystem für Menschen, die nicht mehr mit der eigenen Stimme kommunizieren können	Ermöglichung der Steuerung von Computern durch Aufnahme und Interpretation von Gehirnwellen und Eyetracking für Menschen mit Sprachbehinderungen	Körperbehinderung	Schlaganfall, Sprachbehinderung	General Identification (+/-) Control (+/-)	Produkt (ausschließlich in Kanada erhältlich)	Sehvermögen, feinmotorische Fähigkeiten	https://assistivetechnologyblog.com/2018/11/nuos-is-a-new-system-that-lets-paralyzed-people-without-voice-communicate.html
58	2. Interaktionsunterstützung	NVDA	Desktopsteuerung für sehbehinderte Menschen	Ermöglichung der Interaktion mit Computern durch Sprach- und/oder Brailleschrift-Ausgabe für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blinde, Sehbehinderte	Speech Recognition (+)	Produkt	Hörvermögen und/oder Brailleschriftkenntnis	https://www.nvaccess.org/
59	2. Interaktionsunterstützung	Open Sesame	App, mit der man das Smartphone ohne Körperkontakt bedienen kann	Ermöglichung der Smartphonebedienung durch Sprache und/oder Kopfbewegungen	Körperbehinderung		Image Recogniton (+/-) Language Understanding (+)	Produkt	Kopfmotorik, Sprachvernögen	https://sesame-enable.com/
60	2. Interaktionsunterstützung	OSLO	Entwicklung eines Messsystems zur Steuerung interaktiver logopädischer Übungen	5. Lernunterstützung bei logopädischer Therapie durch zungengesteuerte Computer-Geschicklichkeitsspiele für Menschen mit Sprachstörungen bei ihrer Rehabilitation	Körperbehinderung	Schlaganfall	General Recognition (+) Problem Solving (+/-)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Zungenmotorik, kognitive Fähigkeiten	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/oslo
61	2. Interaktionsunterstützung	RoKoRa	Sichere Mensch-Roboter-Kollaboration mit Hilfe hochauflösender Radare	Unterstützung der Interaktion mit Robotern durch Verwendung von Radarsensoren	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+) Decision Making (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/rokora

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
62	2. Interaktionsunterstützung	Shortcut	Computer-Interface für Menschen mit Prothese	Ermöglichung der Interaktion mit Computern durch Übersetzung von myelektrischen Signalen von Prothesen in digitale Kommandos für Computer für Menschen mit fehlenden Gliedmaßen	Körperbehinderung	Amputation der Hand	General Recognition (+/-)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	motorische Fähigkeiten	https://www.digital-prosthesis.de/
63	2. Interaktionsunterstützung	SMARTNAV	Mithilfer einer Kamera und einem Reflektionspunkt kann eine Maus gesteuert werden	Ermöglichung der Steuerung von Computern für Menschen ohne Gliedmaßen	Körperbehinderung	fehlende Gliedmaßen	Image Recognition (+) Predictive Inference (-)	Produkt	kognitive Kompetenzen, Lesekompetenz, Kopfbewegungsfähigkeit	https://www.naturalpoint.com/smartnav/
64	2. Interaktionsunterstützung	Smyle Mouse	ermöglicht die Benutzung des Computers über Kopfbewegungen und Gesichtsausdrücke	Ermöglichung der Steuerung von Computern durch Aufnahme und Interpretation von Kopfbewegungen und Gesichtsausdrücken (für motorisch behinderte Menschen bzw. für Aufgaben mit hohen Präzisions- oder Geschwindigkeitsanforderungen)	Körperbehinderung		Image Recognition (+)	Produkt	Kopf- und Gesichtsmotorik (Mimik)	https://assistivetechnologyblog.com/2018/07/smyle-mouse.html
65	2. Interaktionsunterstützung	SuperNova Magnifier & ScreenReader	Die SuperNova Magnifier & ScreenReader verbindet die Vergrößerungs-, Vorlesefunktion und Brailleausgabe	Ermöglichung der Interaktion mit Computern durch Sprach- und/oder Brailleschrift-Ausgabe für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Sehbehinderte, Blinde	Image Recognition (+)	Produkt	Hörvermögen, Braille-Schrift-Kennntnis	http://www.dolphin-de.de/produkte/dolphin/supernova-magnifier-screenreader/index.html

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufbengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
66	2. Interaktionsunterstützung	Tecla Shield	Menschen mit Einschränkungen im Oberkörper können mit Hilfe von Tecla Shield Touchscreen Objekte bedienen	Unterstützung bei der Steuerung von Smartphones, Tablets, Computern und Smart-Home-Technologien für Oberkörperbehinderte	Körperbehinderungen	Lähmung	Speech Recognition (+)	Produkt	kognitive Kompetenzen,	https://gettecla.com/products/tecla-shield
67	2. Interaktionsunterstützung	Windows 10 Eye Tracking	Eye Tracking über Windows ohne zusätzliche Software	Ermöglichung der Interaktion mit Computern durch Augensteuerung für stumme und körperbehinderte Menschen	Körperbehinderung	keine Angabe	Image Recognition (+) Synthetic Reasoning (+)	Produkt	Sehvermögen	https://assistivetechnologyblog.com/2017/08/you-can-now-control-windows-computers-with-your-eyes.html
68	2. Interaktionsunterstützung	IoTAssist	Digitale KI-gestützte Assistenzdienste für betriebliches Gesundheitsmanagement	Interaktionsunterstützung durch intelligente, teils KI-gestützte Assistenzsysteme für betriebliches und häusliches Gesundheitsmanagement	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+), Data Analytics (+/-)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/iotaassist
69	2. Interaktionsunterstützung / 6. Physische Unterstützung	Hoobox Wheelie	Aufsatz für Mimiksteuerung eines Rollstuhls	Physische Unterstützung durch Spezial-Rollstuhl für mehrfach behinderte Menschen (Gehen, Sprechen), der durch Gesichtsausdrücke gesteuert wird	Körperbehinderung	keine Angabe	Image Recognition (+)	Produkt	gesichtsmotorische Fähigkeiten	https://hoobox.one/products/wheelie/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
70	2. Interaktionsunterstützung	GazeTheWeb Projekt	Webbrowser: im Netz surfen mit Hilfe von Blick- und Sprachsteuerung	Ermöglichung der Internetnutzung durch Blicksteuerung für Körperbehinderte	Körperbehinderung	keine Angabe	Image Recognition (+/-) Speech Recognition (+)	Produkt	Sehvermögen, Lesekompetenz	https://west.uni-koblenz.de/de/news/gazethweb-projekt-integriert-multimodales-surfen
71	2. Interaktionsunterstützung	easy reading	Software zur Unterstützung von Webseiten-Zugänglich- und -Verständlichkeit	Interaktionsunterstützung i.S.v. besserer, personalisierter Zugänglichkeit und Verständlichkeit von Webseiten für Menschen mit kognitiven Einschränkungen	Lernbehinderung		General Recognition (+), Text Recognition (+), Image Recognition (+/-), Speeach Recognition (+/-) Data Analytics (+)	Produkt	keine Angabe	https://www.easyreading.eu/
Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgaben-gruppe)	Name der Techno-logie	Kurzbe-schreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksich-tigte Behin-derungs-formen	Berücksich-tigte Behin-derungs-formen (spez.)	KI-Kompo-nenten nach Perioden-system der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grund-voraus-setzungen zur Anwen-dung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
72	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	ASSIST ALL	Virtueller Assistent zur Orientierung in Innenräumen für Menschen mit Behinderung	Navigation, Orientierung per Sprachausgabe für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Sehbehinderung	General Recognition (+/-) Language Understanding (+) Language Generation (+)	Forschung und Entwicklung (Demonstrator)	Sprech- und Hörvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/assistall

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
73	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	BlindSquare	GPS-App, welches die Umgebung für Blinde oder sehbehinderte Nutzer beschreibt (Umgebung, Straßenkreuzungen und wichtige Punkte während der Fortbewegung)	Navigation, Orientierung per Sprachausgabe für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Sehchwäche, Blindheit	Language Generation (+)	Produkt	Hörvermögen, Handmotorik/Tastenn	http://www.blindsquare.com/de/about/
74	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	Lechal Smart Insoles	Smarte Sohlen zur Navigation oder Fitness Messung	Navigation, Orientierung über Vibrationen von smarten Einlegesohlen ohne Smartphone für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung, Körperbehinderung	Blindheit, Eingeschränkte Nutzung der oberen Gliedmaßen	General Recognition (+)	Produkt	Gehen	http://www.lechal.com/#Home
75	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	LIVE BRAILLE Mini	Kleines Traveldevice zur Orientierung für Blinde	Ermöglicht Navigation für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit	General Recognition (+/-)	Produkt	Tastsinn, Braille-Schrift-Kennntnis, Hörvermögen	http://livebraille.com/mini.html
76	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	LIVE BRAILLE WALK PRO	Braille Ring	Ermöglicht Navigation für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit	General Recognition (+)	Produkt	Tastsinn, Braille-Schrift-Kennntnis, Hörvermögen	http://livebraille.com/
77	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	Microsoft Soundscape	App, die über binaurale Audiotöne Menschen mit Sehbehinderung assistiert	Navigation, Orientierung über binaurale Audio-Informationen für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Blinde, Sehbehinderung	Language Generation (+)	Produkt	Hörvermögen	https://www.microsoft.com/en-us/research/product/soundscape/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
78	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	RaVis-3D	Verbundprojekt zur Entwicklung eines Navigationshilfsmittels für Menschen mit Sehbehinderung	Navigation, Orientierung durch Übersetzung der mit Radar erfassten Umgebung in eine Audio-Ausgabe für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Blinde, Sehbehinderte	General Recognition (+)	Prototyp	Hörvermögen	http://ravis-3d.de/
79	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	Sentiri	Kopfband erkennt Hindernisse für Blinde	Navigation, Orientierung, Hindernismeldung über haptisches Feedback (Vibration) an einem Kopfband für blinde Menschen	Sinnesbehinderung	Blindheit	Image Recogniton (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	motorische Fähigkeiten	https://www.engadget.com/2015/11/20/headband-detects-obstacles-and-guides-the-blind-haptically/?guccounter=1
80	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	Sunu Band	Smartband für Blinde und Sehgeschwächte zur Hindernisnavigation	Navigation, Orientierung, Hindernismeldung per Vibrationen des Smartbandes für Menschen mit Sehbehinderung	Sinnesbehinderung	Blindheit, Sehschwäche	General Recognition (+) Planing (+)	Produkt	Vibrationssensitivität	https://www.sunu.com/de/index.html
81	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	WeWALK	Smarter Gehstock	Navigation, Orientierung, Hindernismeldung per Touchpad ohne Smartphone	Sinnesbehinderung	Blindheit, Sehschwäche	General Recognition (+)	Produkt	Tastsinn	https://wewalk.io/en/
82	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung	Evelity	Indoor-Wegfindungs-App für Menschen mit unterschiedlichen Behinderungen	Navigationsunterstützung via Indoor-Wegfindungs-App für Menschen mit unterschiedlichen Behinderungen	Sinnesbehinderung, Körperbehinderung, Psychische Störungen	Sehbehinderung, Hörverlust, körperliche Behinderung, kognitive Behinderung	General Recognition (+), General Identification (+)	Produkt	keine Angabe	https://www.evelity.com/en/
83	3. Navigations-/Orientierungsunterstützung 4. Konkrete Arbeitsunterstützung	HoloLens	Mixed-Reality-Brille inkl. AR-Headset für Blinde	Navigation, Orientierung per Sprachausgabe (inkl. binaurale Audio-Informationen) für Sehbehinderte	Sinnesbehinderung	Sehbehinderung, Blindheit	General Recognition (+/-) Planning (+/-) Language Generation (+/-)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Hörvermögen	https://assistivetechologyblog.com/2018/08/hololens-blind-people-navigate.html
Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

84	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	activTool	Intelligenter Arbeitsplatz für ältere Arbeitnehmer*innen in der Handmontage	Ausführungserfassung und -feedback bei Handmontage über intelligenten Arbeitsplatz	Körperbehinderung	keine Angabe	General Recognition (+) Problem Solving (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/activtool
85	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	AMBOS	Assistenzsystem für manuelle Werkstattarbeitsplätze von Menschen mit Behinderung mittels optischer 3D-Sensorik	Ausführungsfeedback bei Montagearbeiten via optische 3D-Sensorik für Menschen mit Behinderung	keine Angabe	keine Angabe	General Identification (+/-)	Prototyp https://ambos-3d.ipa.fraunhofer.de/de/anleitung-fuer-den-eigenbau---diy/Dokumentation.html	Tastsinn, motorische Fähigkeiten	https://ambos-3d.ipa.fraunhofer.de/
86	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	Deep Eyes	Videobasiertes Qualitätsmonitoring in Echtzeit	Videobasiertes Qualitätsmonitoring in Echtzeit	keine Angabe	keine Angabe	Image Recognition (+) Synthetic Reasoning (+/-)	Produkt	kognitive Kompetenzen, Lesekompetenz	https://www.deepeyes.co/
87	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	Digitaler Montage-Assistent	digitaler Montage-Assistent für Schaltschränke durch gehandicapte Menschen	Ausführungsanleitung und -feedback bei Montagearbeit durch Menschen mit Behinderung	keine Angabe	keine Angabe	Image Identification (+) Synthetic Reasoning (+/-)	Prototyp	motorische Fähigkeiten, Sehvermögen	https://www.industry-of-things.de/montage-assistent-unterstuetzt-behinderte-bei-der-arbeit-a-629636/
88	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	FLUX AR und FLUX RE	Augmented Reality Wartungs-App für die Industrie 4.0	Unterstützung bei industrieller Wartung durch AR-App	keine Angabe	keine Angabe	Image Recognition (+)	Produkt https://www.raumtaenzer.com	Sehfähigkeit, motorische Fähigkeiten, hohe, fachspezifische kognitive Kompetenzen	https://inklusion4punkt0.net/augmented-reality-wartungs-app-fuer-die-industrie-4-0/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
89	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	KANTATE	Kognitive Assistenz-Technologie für ältere Arbeitnehmer an Telearbeitsplätzen	Unterstützung bei Sprachverstehen, Hörkomfort, objektiver Selbsteinschätzung von Telearbeitern durch kontinuierliche Sprach- und Inhaltserkennung, Dialog- und Arbeitsbelastungsanalysen und automatische Informationsbereitstellung	Sinnesbehinderung	eingeschränktes Hörvermögen	Speech Recognition (+) Synthetic Reasoning (+/-) Problem Solving (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	Lese-, Hör-, Sprachvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/kantate
90	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	Sim2Log VR	Intuitive Programmierung und Anpassung von Robotern durch VR- und AR-Simulationsumgebungen, den Programmierhandschuh "TruGlove" u.a.	Unterstützung bei der Programmierung und Anpassung von Robotern mittels VR- und AR-Simulationsumgebungen, Programmierhandschuh "TruGlove" und anderen Werkzeugen	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+/-) Data Analytics (+/-) Planing (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	kognitive Fähigkeiten	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/sim2logvr
91	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	Smart-Glasses; ADAMAAS-Datenbrille	Intelligente Brille, die Informationen ins Sichtfeld des Nutzers einblendet	Ausführungserfassung, -feedback und -unterstützung bei Arbeitsabläufen via AR-Brille	keine Angabe	keine Angabe	Image Recognition (+) General Identification (+/-) Data Analytics (+) Predictive Inferences (+) Planing (+/-)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Rudimentäre Lesefähigkeit	https://www.uni-bielefeld.de/sport/arbeitsbereiche/ab_ii/research/adamaas.html

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
92	4. Konkrete Arbeitsunterstützung	TeamViewer Frontline – xMake	Intelligente Datenbrille unterstützt Logistikprozesse	Ausführungserfassung und -feedback bei Logistikprozessen	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+/-) Problem Solving (+) Speech Recognition (+)	Produkt	Sehvermögen, Lesekompetenz, motorische Fähigkeiten, kognitive Kompetenzen	https://inklusion4punkt0.net/de/datenbrille-in-der-montage/
93	4. Konkrete Arbeitsunterstützung, 6. Physische Unterstützung	3. Arm	Handwerker-Kraftassistenzsystem mit adaptiver Mensch-Technik-Interaktion	Physische und kognitive Unterstützung von Handwerkertätigkeiten durch kraftunterstützende Exoskelett und AR-Projektion	keine Angabe	keine Angabe	Data Analytics (+/-) Planning (-) Language Generation (-)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/3-arm
94	5. Lernunterstützung	ARSul	AR-basierte Unterstützung für das Lernen im Sanitär-Heizung-Klima-Handwerk	5. Lernunterstützung via AR-basiertes Lernsystem mit integrierter Sensorik und unter Einbezug des individuellen Vorwissens	keine Angabe	keine Angabe	General recognition (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	Sehvermögen, Hörkompetenz, kognitive Fähigkeiten	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/arsul
95	5. Lernunterstützung	Didi und DigBindiff	Personalisiertes Englisch- Lernen für die Sekundarstufe 2	Lernunterstützung für Schüler*innen beim Fremdsprachenlernen durch Lernsoftware mit individualisiertem automatischem Feedback	keine Angabe	keine Angabe	Speech recognition (+)	keine Angabe	keine Angabe	https://uni-tuebingen.de/fakultaeten/mathematisch-naturwissenschaftliche-fakultaet/fachbereiche/psychologie/arbeitsbereiche/schulpsychologie/forschung/uebersicht-aktueller-forschungsprojekte/digbindiff-digitale-binnendifferenzierung-integration-sprachlicher-kognitiver-masse-zur-adaptiven-foerderung/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
96	5. Lernunterstützung	ELISE-ELE	Interaktives und emotionssensitives Lernsystem für das Erlernen von Geschäftsprozessen	5. Lernunterstützung durch Erfassung individueller emotionaler Reaktionen und die Anpassung der Inhalte an diese	keine Angabe	keine Angabe	General Recogniton (+/-) Decision Making(+)	Prototyp	emotionale Ausdrucksfähigkeit	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/elise-ele
97	5. Lernunterstützung	EMOTISK	Automatische Erkennung von Emotionen zum Training sozialen Verhaltens	5. Lernunterstützung beim Erlernen sozialen Verhaltens durch Emotionserkennung anhand Mimik, Gestik, Blickrichtung und physiologischer Erregung und die Anpassung der Inhalte an diese Emotionen	Psychische Störung	Autismus	General Recognition (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	emotionale Ausdrucksfähigkeit	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/emotisk
98	5. Lernunterstützung	EmpaT	Virtueller, emotionssensitiver Assistent zur Simulation von Dialogsituationen, speziell von Bewerbungsgesprächen	Unterstützung von Kommunikation in Bewerbungsgesprächen durch virtuellen Dialogassistenten mit Emotionserkennung	keine Angabe	keine Angabe	General Recogniton (+/-) Language Understanding (+) Problem Solving (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	Lese-, Hör-, Sprachvermögen, kognitive Fähigkeiten	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/empat
99	5. Lernunterstützung	ERIK (Projekt) / Pepper (Roboter)	Entwicklung eines Robotersystems zur Unterstützung neuer Interaktionsstrategien bei autistischen Kindern	Lernunterstützung und Förderung kognitiver und emotionaler Empathie bei autistischen Kindern	Psychische Störungen	Autismus	General Recognition (+) Planing (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Sprech-, Hör- und Sehvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/erik

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
100	5. Lernunterstützung	GLASSROOM-Projekt	Bildungskonzept, welches mit VR/AR im Verbund mit digitalen Medien die berufliche Bildung im Bereich Maschinen- und Anlagenbau unterstützt	5. Lernunterstützung via VR/AR im Maschinen- und Anlagenbau	Lernbehinderung, evtl. psychische Störungen	keine Angabe	General Recognition (+) Language Generation (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Sehvermögen, Tastsinn, motorische und kognitive Kompetenzen	https://www.wiwi.uni-osnabrueck.de/fachgebiete_und_institute/informationsmanagement_und_wirtschaftsinformatik_prof_thomas/projekte/glassroom
101	5. Lernunterstützung	InclusiveOCW	Barrierefreie Lehr- und Lernmedien (Inclusive OpenCourseWare) : Entwicklung, Aktualisierung, Erprobung und Überführung in die berufliche Bildung von Menschen mit Seheinschränkung	Lernunterstützung für Menschen mit Sehbehinderung in der beruflichen Bildung durch Entwicklung von Verfahren und Methoden wie automatische Bilderkennung und -beschreibung oder kollaborative Erstellung von Lerninhalten)	Sinnesbehinderung	Sehbehinderung	Language Generation (+/-)	Forschungs- und Entwicklungsprojekt	Restsehvermögen, Hörvermögen	
102	5. Lernunterstützung	KidSense	Spracherkennung für Kinder	Lernunterstützung für Kinder beim Spracherwerb durch Spracherkennung und -umwandlung in Text	keine Angabe	keine Angabe	Speech Recognition (+)	keine Angabe	keine Angabe	https://kidsense.ai
103	5. Lernunterstützung	KoBeLU	Kontextbewusste Lernumgebung für die Aus- und Weiterbildung	5. Lernunterstützung mit interaktiver Projektion, Gestensteuerung, Emotions- bzw. Stresserkennung mit spielerischem Ansatz	Lernbehinderung, evtl. psychische Störungen	keine Angabe	General Recognition (+/-) Data Analytics (+) Face Recognition (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	Lesefähigkeit, kognitive Kompetenzen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/kobelu

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
104	5. Lernunterstützung	MAL	Gleichungen zum Anfassen – Multimodale Algebra Lernen	Unterstützung beim Lernen von Algebra-Konzepten	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	Lesekompetenz, Hör- und Tastvermögen, kognitive Kompetenzen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/mal
105	5. Lernunterstützung	MRILS	Interaktive Schulungen an Lernobjekten mittels Mixed Reality-Technologie	Lernunterstützung durch Mixed-Reality-Simulation und Interaktion für Schulungen technischer Fachkräfte	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+), Data Analytics (+/-)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/mrils
106	5. Lernunterstützung	StorySign	App, die hörbehinderten Kindern das Lesen beibringt	5. Lernunterstützung beim Lesenlernen mit Avatar für hörbehinderte Kinder	Sinnesbehinderung	Hörbehinderung	Image Recognition (+)	Produkt	Sehvermögen	https://assistivetechnologyblog.com/2018/12/storysign.html
107	5. Lernunterstützung	VIGITIA	Vernetzte, interaktive Tische zur Unterstützung im Alltag	Lern- und Kollaborationsunterstützung durch AR-(Lern-)Umgebungen	keine Angabe	keine Angabe	Image Recognition (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/vigitia
108	5. Lernunterstützung	Zirkus Empathico + ERIK	Programm mit denen autistische Kinder lernen, spielerisch ihr Empathie bzw. Einfühlungsvermögen weiterzuentwickeln	5. Lernunterstützung und Förderung kognitiver und emotionaler Empathie bei autistischen Kindern	Psychische Störung	Autismus-Spektrum	Data Analytics (+/-)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Sprech-, Hör- und Sehvermögen	http://www.zirkus-empathico.de/
109	5. Lernunterstützung	INCLUSIFY ELEMENTS	CMS, App und Chatbot zur Erstellung und Nutzung von inklusiven AR-Lernumgebungen	5. Lernunterstützung durch selbst-erstellbare barrierefreie AR-(Lern-)Umgebungen über CMS, App und Chatbot	Sinnesbehinderungen, Körperbehinderungen, Psychische Störungen, Lernbehinderungen	Sehbehinderungen, Blindheit, Hörbehinderungen	Speech Recognition (+) Image Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	https://inclusify.de/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
110	5. Lernunterstützung	Otter Voice Meeting Notes	Live-Transkriptions- und Kollaborations-App	Lernunterstützung durch KI-gestützte Live-Transkriptions- und -Kollaborations-App für Schüler mit Lernschwierigkeiten	Lernbehinderungen	keine Angabe	General Recognition (+), Speech Recognition (+), Text Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	https://otter.ai/
111	5. Lernunterstützung 7. Psychische Unterstützung	AirCrumb	Zeitversetztes smartes Micro-Learning & Stimmungstracking mit CMS, App und Chatbot	Lernunterstützung durch selbst-erstellbare Mikro-Lerneinheiten sowie Stimmungstracking und -Feedback mit CMS, App und Chatbot	Psychische Störungen	Depression	General Recognition (+) Data Analytics (+) Decision Making (+)	Produkt	keine Angabe	https://www.mindintelligence.io/
112	6. Physische Unterstützung	AktiveGehInteraktion	Selbstbestimmtes Bewegen mit aktiven Gehorthesen	Physische Unterstützung durch Kraftumlenkungen und intelligente Antriebsinteraktion von Gehorthesen für querschnittsgelähmte Menschen	Körperbehinderung	Querschnittslähmung	General Identification (+)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/aktivegehintegration
113	6. Physische Unterstützung	AMoRSA	Adaptive und hochmotivierende Rehabilitationsplattform für Schlaganfallpatienten mit Armlähmungen	Unterstützung der Rehabilitation von Armlähmungen nach Schlaganfällen durch Kombination von Exoskelett, Gesundheits- und Lern- und Trainingsspiel	Körperbehinderung	Lähmung durch Schlaganfall	General Recognition (+/-) Decision Making (+/-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/amorsa
114	6. Physische Unterstützung	ENgAge4Pro	Ergonomie-Navigator für die alters- und altersgerechte Produktion	Ergonomische Unterstützung durch Erfassung von Handlungs- und Bewegungsabläufen und daraus abgeleitete individuelle Beratung	keine Angabe	keine Angabe	Image Recognition (+) General Identification (+) Problem Solving (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/engage4pro

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
115	6. Physische Unterstützung	EPItect	Anfallsdetektion und pflegerische Unterstützung epileptischer Menschen durch innovative Ohrsensoren	Unterstützung epileptischer Menschen durch Anfallsprognose anhand von Ohrsensoren	Chronische Erkrankung	Epilepsie	General Identification (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	Hörvermögen?, Epileptischerkrankung	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/epitect
116	6. Physische Unterstützung	ErgoVR	Virtuelles Ergonomie-Analyse-Tool für Arbeitsplätze	Ergonomische Unterstützung durch vorgeschaltete virtuelle Ergonomie-Analyse des Arbeitsplatzes (der Produktionsanlage) via VR-Brille	keine Angabe	keine Angabe	General Identification (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Sehvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/ergovr
117	6. Physische Unterstützung	Exo-Glove Poly	Gummi-Handschuh für Menschen mit Lähmung der Hand oder Finger	Physische Unterstützung durch Spezial-Handschuh für Menschen mit Lähmung der Hand oder Finger	Körperbehinderung	Lähmung der Hand/Finger	Image Recognition (+) Predictive Inference (-) Decision Making (+/-)	Produkt	Lähmung der Hand oder Finger	https://atlasofthefuture.org/project/exo-glove-poly/
118	6. Physische Unterstützung	ExoPflege	Exoskelett für hoch belastetes Pflegepersonal zur Umbettung bewusstloser und narkotisierter Kranker	Physische Unterstützung der Arme und Schultern durch adaptives Exoskelett für Pflegekräfte bei ihrer Arbeit mit bewusstlosen oder bewegungslosen Patienten	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+) Decision Making (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	motorische Fähigkeiten, Sehvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/exopflege
119	6. Physische Unterstützung	Glucowise	Wearable für Diabetiker: Non-invasive Methode zur Glukosemessung	Unterstützung bei der Glukosemessung von Diabetikern durch Wearable mit Low-Power Radiowellen	Körperbehinderung	Diabetes	General Identification (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	kognitive Fähigkeiten	http://www.gluco-wise.com/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufbengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
120	6. Physische Unterstützung	INERLINC	Interaktive Neuro-Orthetik für die Handfunktion nach einem Schlaganfall	Unterstützung bei der Rehabilitation der Hand- und Fingerfunktionen nach einem Schlaganfall durch interaktive Neuro-Orthetik	Körperbehinderung	Schlaganfall	General Recognition (+/-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/inerlinc
121	6. Physische Unterstützung	INERLINC	Interaktive Neuro-Orthetik für die Handfunktion nach einem Schlaganfall	Physische Unterstützung durch interaktive, adaptive Neuro-Orthetik bei der motorischen Rehabilitation der Hand nach einem Schlaganfall	Körperbehinderung	Schlaganfall / gestörte Handmotorik	General Recognition (+), General Identification (+), Data Analytics (+/-), Category Learning (+/-)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/inerlinc
122	6. Physische Unterstützung	InsisT	Interaktive Brille mit sensorischem Feedback zur Therapie von Schwachsichtigkeit bei Kindern	Ergonomische Unterstützung bei der Therapie von Schwachsichtigkeit bei Kindern durch interaktive Brille mit sensorischem Feedback	Sinnesbehinderung	Amblyopie	General Recognition (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	Sehfähigkeit (eingeschränkt), motorische Fähigkeiten	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/insist
123	6. Physische Unterstützung	Intakt	Interaktive Mikroimplantate für eine verbesserte Mensch-Technik-Interaktion	Unterstützung von medizinischen Anwendungen durch Interaktion mit medizinischen Implantaten	Körperbehinderung (Beschreibung ist aber sehr offen)	Wiederherstellung Greiffunktion der Hand, Tinnitus, gastrointestinale Motilitätsstörungen	General Recognition (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/intakt
124	6. Physische Unterstützung	Leviaktor	Muskelgesteuertes Exoskelett zur Kraftunterstützung	Physische Unterstützung der Arme und Schultern durch adaptives Exoskelett für Industriearbeiter und Handwerker	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+) Decision Making (+)	Forschung und Entwicklung (Produkt)	motorische Fähigkeiten, Sehvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/leviaktor

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
125	6. Physische Unterstützung	loop+	Activity tracker mit Feedback für Menschen im Rollstuhl	Physische Unterstützung durch Informationen zu Sitzaktivitäten und -routinen als Prävention dauerhafter Schäden für Menschen im Rollstuhl	Körperbehinderung	keine Angabe	General Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	https://www.loopplus.com.au/
126	6. Physische Unterstützung	Medithena	Mobile Erfassung, Diagnose und interaktive Therapie von Nackenschmerzen im Alltag	Unterstützung bei der Therapie Nackenschmerzen durch tragbare, mobile Langzeiterfassung spezifischer Haltungsdaten und darauf aufsetzendes Biofeedback sowie interaktiver Behandlungsassistentz	keine Angabe	keine Angabe	General Identification (+) Decision Macking (-) Language Generarion (-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	motorische Fähigkeiten	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/medithena
127	6. Physische Unterstützung	MeRoSy	Steuerung von Robotern über Kopfbewegungen mit Verfahren des maschinellen Lernens	Unterstützung der Robotersteuerung durch Kopfbewegungen	Körperbehinderung	Lähmung	Mobility Small (+) Problem Solving (+) General Recognition (-)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/merosy
128	6. Physische Unterstützung	Mobil4Park	Mobilitätsassistent für Parkinsonpatienten	Physische Unterstützung durch Vorhersage bevorstehender Bewegungsstörungen und eine die Beinmuskulatur stimulierende Manschette für Parkinsonpatienten	Körperbehinderung	neurodegenerative Beeinträchtigung	General Recognition (+), General Identification (+), Data Analytics (+/-)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/mobil4park
129	6. Physische Unterstützung	Mobile	Physische Mensch-Roboter-Interaktion für ein selbstbestimmtes Leben	Unterstützung der Robotersteuerung	Körperbehinderungen	Querschnittsgelähmte	General Recognition (+) Decision Making (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/mobile

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
130	6. Physische Unterstützung	PCompanion	Mobiles Gesundheitssystem zur Unterstützung von Parkinsonpatienten	Unterstützung der Frühdiagnostik von Parkinsonerkrankungen durch mobiles, intelligentes Screening- und Monitoringsystem	Chronische Erkrankung	Parkinson	General Identification (+/-) Data Analytics (-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Parkinson-gefährdet	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/pcompanion
131	6. Physische Unterstützung	PowerGrasp	Intelligente Orthese mit elastischen Antrieben für den gesamten Arm	Unterstützung bei der Verrichtung belastender Tätigkeiten von Arm, Hand und Fingern durch Orthese mit Intentionserkennung und textilintegrierten Aktoren	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	motorische Fähigkeiten	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/powergrasp
132	6. Physische Unterstützung	PREFLOW	Textilbasiertes Assistenzsystem zur Analyse von körperlich anstrengenden Arbeitsprozessen	Unterstützung körperlich anspruchsvoller Berufe durch intelligente Kleidung, die Bewegungen und Belastungen analysiert und direkt Hinweise für risikominderndes Verhalten gibt (audio-visuell, taktil)	keine Angabe	keine Angabe	General Identification (+) Problem Solving (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/preflow
133	6. Physische Unterstützung	REHATHESE	Individuelle und adaptive Orthese zur Gangrehabilitation	Unterstützung bei der Gangrehabilitation nach Schlaganfällen durch adaptive Orthese	Körperbehinderung	Lähmungen durch Schlaganfall	General Identification (+) Planning (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	Gehvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/rehathese
134	6. Physische Unterstützung	RobDIP	Robotisches System zur Diagnose, Prävention und Rehabilitation von Knieproblemen	Physische Unterstützung durch lernendes Robotiksystem für Menschen mit Knieproblemen	Körperbehinderung	keine Angabe	General Identification (+)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/rob-dip

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
135	6. Physische Unterstützung	RobExReha	Robotisches Reha-System zur Unterstützung von Diagnose und Therapie der Arme	Unterstützung von Diagnose und Therapie der Arme durch roboterbasiertes Reha-System mit AR-Technologie	Körperbehinderung	Schlaganfall	General Identification (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/robexreha
136	6. Physische Unterstützung	SensA-Chair	Intelligentes Sitzsystem zur beanspruchungsorientierten Haltungsunterstützung und prospektiven Gesunderhaltung des Rückens	Physische Unterstützung durch intelligentes Sitzsystem	keine Angabe	keine Angabe	General Identification (+) Decision Macking (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	wenige	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/sensa-chair
137	6. Physische Unterstützung	SensHand	Entwicklung eines intuitiv zu bedienenden Handschuhs als Hebehilfe für schwere Gegenstände	Physische Unterstützung beim Heben und Greifen	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+) Decision Making (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	motorische Fähigkeiten der Hand	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/senshand
138	6. Physische Unterstützung	SensO-FeeT	Sensorisch aktive Sprunggelenk-Orthese mit Feedback über Vibratoren und App	Physische Unterstützung in Form von Warnungen vor Gelenk-Überlastung durch Vibratoren an und eine App zu einer Sprunggelenk-Orthese	Körperbehinderung	Sprunggelenkerkrankung	General Identification (+)	Forschung- und Entwicklungsprojekt	keine Angabe	https://www.interaktive-technologien.de/projekte/sens-o-feet
139	6. Physische Unterstützung	SIRIA	Feedback- und Assistenzsystem zur alltagsintegrierten Reha und aktivierenden Pflege	Unterstützung bei der Rehabilitation durch Übertragung von Bewegungs- und Vitaldaten an den behandelnden Therapeuten bzw. Arzt	Körperbehinderung	degenerative und entzündliche Erkrankungen der Gelenke, Hypertonie, Störungen des Fettstoffwechsels	General Recognition (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/siria

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
140	6. Physische Unterstützung	Cheelcare Xceed	KI- und Roboter-gestützter anpassbarer Rollstuhl	Physische Unterstützung durch einen KI- und Roboter-gestützten anpassbaren Rollstuhl für Menschen mit schweren Gehbehinderungen	Körperbehinderung	keine Angabe	General Recognition (+), Data Analytics (+/-)	Produkt	keine Angabe	https://cheelcare.com/
141	6. Physische Unterstützung	Kinova dynamic arm support	Roboterarm für Menschen mit Behinderung	Physische Unterstützung in Form eines Roboterarms für Menschen mit Körperbehinderung	Körperbehinderung	keine Angabe	General Recognition (+), General Identification (+/-), Data Analytics (+/-), Category Learning (-)	Produkt	keine Angabe	https://www.kinovarobotics.com/en
142	6. Physische Unterstützung	Kinova Jaco Assistive Robotic Arm	Roboterarm für Menschen mit Behinderung	Physische Unterstützung in Form eines Roboterarms für Menschen mit Körperbehinderung	Körperbehinderung	keine Angabe	General Recognition (+), General Identification (+/-), Data Analytics (+/-), Category Learning (-)	Produkt	keine Angabe	https://www.kinovarobotics.com/en
143	6. Physische Unterstützung	Trexo	Roboter zur Unterstützung der natürlichen Gehbewegung	Physische Unterstützung durch einen Geh-Roboter für Menschen mit Behinderung des unteren Rumpfes	Körperbehinderung	Behinderung des unteren Rumpfes	General Recognition (+)	Produkt	keine Angabe	https://trexorobotics.com/
144	6. Physische Unterstützung Navigation, Orientierung?	AuRoRoll	Kamerabasiertes Sensormodul zur visuellen Navigation eines autonomen Elektrorollstuhls	Physische Unterstützung durch Ermöglichung der visuellen Steuerung eines Spezial-Rollstuhls für gehbehinderte Menschen	Körperbehinderung	Gehbehinderung	Image Recognition (+) Decision Making (+) Control (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	unklar	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/auroroll
145	6. Physische Unterstützung Navigation, Orientierung?	iBOT Mobility System	Stair-Climbing Wheelchair	Physische Unterstützung durch Spezial-Rollstuhl für gehbehinderte Menschen	Körperbehinderung	Gehbehinderung	General Recognition (+) Decision Making (+/-)	Produkt	unklar	https://www.designlisticle.com/toyota-ibot-motorized-wheelchair-the-freedom-to-go-beyond-your-barriers/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
146	6. und 7. Physische und psychische sowie Lern-Unterstützung	eReha mobil	Vitueller "Personal coach" als elektronische Rehabilitations- und Präventionslösung mit 3D-Sensoren für ortsunabhängige Therapien	Unterstützung und Motivation bei medizinischen Reha- oder Präventionsübungen über virtuellen Assistenten mit 3D-Sensorik	Körperbehinderung	keine Angabe	General Identification (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/erehamobil
147	7. Psychische Unterstützung	EmmA-App	Emotionaler mobiler Avatar als Coaching-Assistent in der psychologischen Unterstützung	Unterstützung in emotional schwierigen Situationen am Arbeitsplatz für psychisch Kranke	Psychische Störung	keine Angabe	Data Analytics (+) General Recognition (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Seh-, Hör-, Lese- und Sprechkompetenz	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/emma
148	7. Psychische Unterstützung	EmmA-Biofeedback	Stressmanagement-Training mit Biofeedback und Avatar am Arbeitsplatz	Training für emotional schwierige Situationen am Arbeitsplatz für psychisch Kranke	Psychische Störung	Depression, post traumatische Belastungsstörung oder Aufmerksamkeitsdefizit-Hyperaktivitätsstörung, Herz-Kreislauf-Erkrankungen	General Recognition (+)	Produkt	Seh- und Hörvermögen	http://emma-projekt.de/
149	7. Psychische Unterstützung	EmotAsS	Emotionssensitives Assistenzsystem zur Unterstützung von Menschen mit Einschränkungen	Emotionsanalyse über Interaktion mit Sprachassistent und daraus abgeleitete Anpassung von Arbeitsschritten an den Menschen mit Einschränkungen	Körperbehinderung, Lernbehinderung, Psychische Störungen	eingeschränkte Lesefähigkeit, Demenz	Speech Recognition (+) Data Analytics (+) Decision Making (+/-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Sprachvermögen, emotionale Ausdrucksfähigkeit	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/emotaas

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
150	7. Psychische Unterstützung	EXGAVINE	Interaktive VR-Spiele mit Bewegungstracking und intelligenten Wearables für Therapie neurologischer Erkrankungen	Unterstützung bei der Therapie neurologischer Erkrankungen mit VR-Bewegungsspielen	Körperbehinderung, Psychische Störungen	Demenz, Parkinson	General Recognition (+/-)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/exgavine
151	7. Psychische Unterstützung	Lodur	Videospiel für autistische Menschen	Psychische Unterstützung für Autisten inform eines Motivations- und Aufmerksamkeitsfördernden sozio-emotionalen Videospiele	Psychische Störungen	Autismus	Data Analytics (+)	war im FEP Emotisk entstanden, keine Angabe	Lese-, Sehvermögen, Fähigkeit Computer/Handy zu bedienen	
152	7. Psychische Unterstützung	MindMaker	Intelligentes Interaktionssystem zur sprachbasierten Erkennung von Depressionserkrankungen	Unterstützung bei der Erkennung depressiver Erkrankungen mittels Sprachroboter und maschinellem Lernen	Psychische Störung, Chronische Krankheit	Depression	Speech Recognition (+) General Identification (+) Decision Making (+) Language Generation (+) Language Understanding (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	Sprechvermögen	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/mindmarker
153	7. Psychische Unterstützung	OpenSMILE	Emotionsanalyse über Audiosignale	Emotionsanalyse über Audiosignale	keine Angabe	keine Angabe	Speech Recognition (+)	Produkt	Sprechvermögen, Ausdrucksvermögen	https://www.audeering.com/opensmile/

KI.ASSIST-Monitoring: Liste der recherchierten KI-gestützten Assistenztechnologien (Stand: 12/2021)

Nr.	Aufgabe kategorisiert (Aufgabengruppe)	Name der Technologie	Kurzbeschreibung laut Anbieter	Aufgabe zusammengefasst	Berücksichtigte Behinderungsformen	Berücksichtigte Behinderungsformen (spez.)	KI-Komponenten nach Periodensystem der KI	Reifegrad	Ersichtliche Grundvoraussetzungen zur Anwendung	Link zu Technologie/ Projekt/ Hauptinformationsquelle
154	7. Psychische Unterstützung	OPTAPEB	Optimierung der Psychotherapie durch agentengeleitete patientenzentrierte Emotionsbewältigung	Unterstützung bei der Psychotherapie von Angststörungen durch Emotionserkennung und virtuelle Agenten	Psychische Störungen	Angststörung	General Recognition (+) Planing (+/-) Language Understanding (+)	Forschung und Entwicklung (Projekt)	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/optapeb
155	7. Psychische Unterstützung	SenseEmotion	Entwicklung eines automatischen Systems zur Schmerzerkennung	Emotionsanalyse und Aktivitätsempfehlungen anhand eines dialogischen Avatars auf der Grundlage von paralinguistischen, psychobiologischen und visuellen Parameter	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (+) Language Generation (+)	Projekt ohne Reifegradangabe	uneindeutig	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/senseemotion
156	7. Psychische Unterstützung	Smart Kita	Gesundheitsfördernde Assistenztechnologie unterstützt das Personal in der Kindertagesstätte	System zur Minimierung berufsbedingter Belastungen wie Lärm, Stress u.a. bei Erzieherinnen	keine Angabe	keine Angabe	General Recognition (-) Problem Solving (+/-)	Projekt ohne Reifegradangabe	nicht bestimmbar	https://www.technik-zum-menschen-bringen.de/projekte/smart-kita
157	7. Psychische Unterstützung 5. Lernunterstützung	E.V.A.-APP	App für Autisten zum Trainieren von Emotionserkennung	Psychische Unterstützung für Autisten inform einer Trainings-App für die Emotionserkennung	Psychische Störungen	Autismus	Decision Making (+)	Forschungs- und Entwicklungsprojekt (als Projekt)	keine Angabe	keine Angabe